

iGlue: Buscant aplicació dels "demosystems" a la vida real

Tony Cabello

Època scener: Projecte Tiger

- Un de tants intents de crear un demosystem...
- ...que al final només el fa servir el seu creador...
 - Demopaja, DemoGL, etc.
- Producció destacada: Kukka / Fuzzion
 - Videos, efectes i sincronització multi-ordinador

Època post-scener

- Fent demos no es guanyen diners...
 - Excepte si treballes a ATI o nVIDIA.. ;-)
- ...però existeixen sectors on es treballa amb les mateixes tecnologies:
 - Programació Gràfica: Videojocs, Aplicacions Multimedia (Photoshop, Maya), Simulació (VR), Publicitat/Cine (Efectes especials), Investigació (Papers), etc.
 - Interactivitat: Publicitat (Web), Espectacles/Events (Visuals), Art/Marketing (Instal·lacions), etc.
- Al llarg d'aquests últims 5 anys, he anat provant algunes d'aquestes feines

iGlue.v1: Visuals

- Després de fer la Kukka "a mà", vaig començar una eina per disparar els videos i els efectes en temps real...
- Vaig conèixer a uns VJ's (Sixis), i vam començar a col.laborar:
 - Festivals: Sonar, BAM, etc.
 - Events: Nike, Laus, etc.
 - Discoteques: Otto Zutz
- Valoració experiència:
 - Els visuals no són realment necessaris en aquests entorns
 - El seu paper és de elements decoratius
 - Per tant, no es valoren gaire:
 - Artísticament
 - Econòmicament



iGlue.v2: TFC

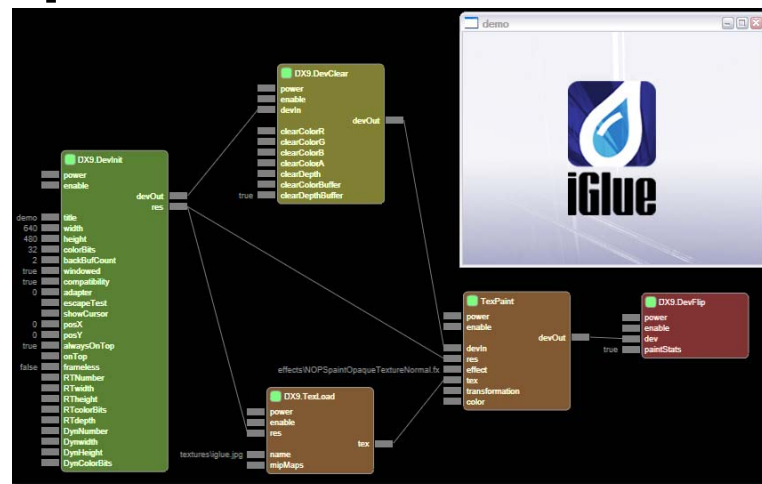
- Recreació en temps real del curtmetratge "The Hit", guanyador de l'Imagina 94
- Posterior versió adaptada per casc de Realitat Virtual



- Valoració experiència:
 - Simulació científica i militar
 - Part gràfica no tant important com la física
 - Entreteniment
 - Encara hauran d'arribar noves tecnologies, i en tot cas s'aplicaran a les consoles (TV 3D, etc).

iGlue.v3: PFC

- Interfície gràfica per Programació Visual
 - Semblant al Pd, MAX/MSP, VVVV
- Paper acceptat a l'ACM Multimedia 04



- Valoració experiència:
 - Programació Visual té aplicació molt limitada
 - Mon de la investigació massa allunyat del de les demos i els jocs

iGlue.v4: Emotique

- **Creació d'Empresa de producció d'Events i Marketing Promocional**
 - **Rotten**
 - Obra de teatre multimedia
 - 3 pantalles sincronitzades, controlades desde una PDA on-stage, video i 3D en temps real
 - **Lake**
 - Instal.lació audiovisual
 - **San Miguel (Sonar)**
 - Videojoc per a stand
 - Semblant al Eye Toy
- **Valoració experiència:**
 - Aplicació total, de fet estem fregant el límit amb els videojocs
 - Projectes molt petits, serveis

iGlue.v5

- **Software d'Autoria Multimedia**
 - Tipus Flash, After Effects, etc
 - Demosystems per a la vida real (En realitat és a l'inrevés)